

Diagnostiek alledaagse communicatie bij mensen met afasie met virtual reality

Willemijn Doedens², Hilde Bosschers³, Vitória Piai², Lizet van Ewijk⁴, Eric Jutten⁵ & Marina Ruiter¹

¹ Radboud University, Centre for Language Studies, Nijmegen; ² Radboud University, Donders Institute for Cognition; ³ Siza ;

⁴ Lectoraat logopedie: Participatie door Communicatie, Hogeschool Utrecht; ⁵ The Simulation Crew, Nijmegen.

HET DOEL

Een nieuw **diagnostisch instrument** (proof-of-concept) **ontwikkelen** om de **alledaagse communicatie** bij **personen met afasie** (PMA) in kaart te brengen in de **klinische praktijk**, middels **virtual reality** (VR).

VR biedt mogelijkheden om (1) **natuurlijk gedrag** uit te lokken in een **gecontroleerde omgeving**, en (2) inzicht te krijgen in de **factoren** die de alledaagse communicatie beïnvloeden, zoals:

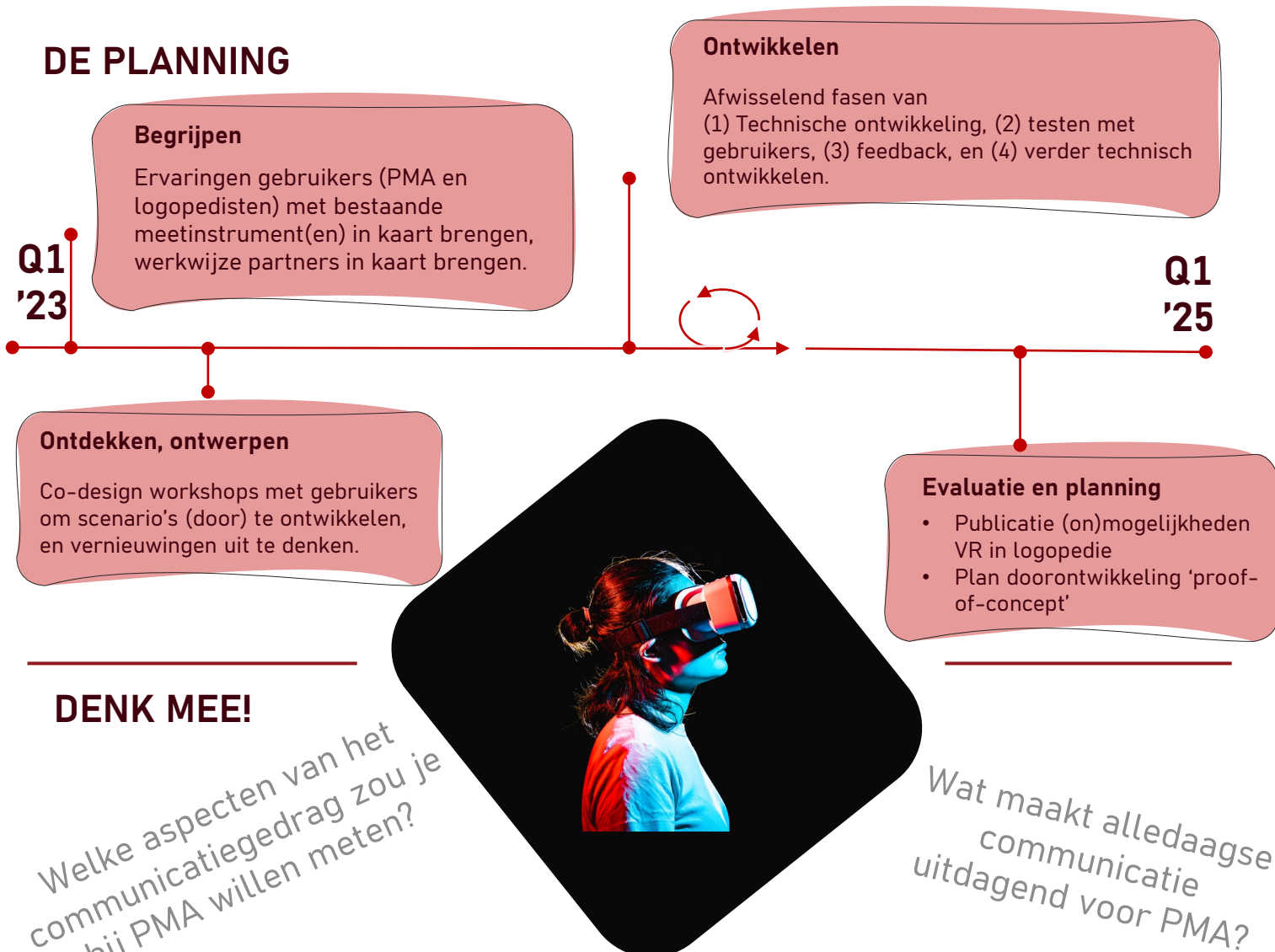
Externe factoren:

- Mate behulpzaamheid gesprekspartner,
- Spreektempo gesprekspartner,
- Afleiding (bijv. achtergrondlawaai),

Factoren **persoon met afasie**:

- Non-verbale communicatievaardigheid,
- Verbale communicatievaardigheid

DE PLANNING



DENK MEE!

Welke aspecten van het communicatiegedrag zou je bij PMA willen meten?

Wat maakt alledaagse communicatie uitdagend voor PMA?

MEER WETEN? MEEDOEN? LAAT HET ONS WETEN! marina.ruiter@ru.nl